

Nika Udovič

🏠 Rakek, Slovenia
✉ nika.udovic33@gmail.com
☎ +386 41 814 208
🌐 www.linkedin.com/in/nika-udovic/

Sposobnosti

Programi, ki jih redno uporabljam:

Adobe – InDesign, Illustrator, Photoshop, Premiere Pro, Animate; Blender za 3D; Agisoft Metashape za fotogrametrijo; FontLab za tipografsko oblikovanje

Programi, ki jih občasno uporabljam:

Adobe After Effects; DaVinci Resolve; Figma, Rhino – osnove; V-Ray, Substance Painter, Affinity

Kaj torej znam?

3D animacija, osvetljevanje, rendriranje (splošen 3D), video montaža in 2D gibljiva grafika ter animacije, osnove zvočnega oblikovanja, grafično in digitalno oblikovanje plakatov, brošur, knjig, naslovnice, oglasov, objav na družbenih omrežjih, ilustracij, vizualne identitete in podobno.

Mehke veščine:

Pripovedništvo, sodelovanje, analitičnost, ustvarjalnost, reševanje problemov, kritično mišljenje, organizacijske sposobnosti ...

Jeziki:

Slovenščina, Angleščina C1, Nemščina A2

Ostali interesi:

Fotografija, risanje, DIY, kreativno kodiranje, pohodništvo, drsanje, rolanje, knjige, vrtnarjenje in narava, VFX ...

Prostovoljstvo

Marec 2023 – Februar 2024

Mladi projektni menedžerji v Ljubljani

November 2022 – November 2023

Teden Možganov v Ljubljani

21. Junij 2023 – 2. Julij 2023

3. Evropske igre Krakov-Malopolska 2023

21. Februar 2023 – 5. Marec 2023

FIS Svetovno prvenstvo v nordijskem smučanju

[Portfelj na tej povezavi.](#)

Grafično in 3D oblikovanje, animacija, video montaža

Izobrazba

Oktober 2022 – September 2025, 7 EQF

Univerza v Ljubljani, Naravoslovnotehniška fakulteta – *Grafične in interaktivne komunikacije, magistrska stopnja.*

Naziv: *magistra grafična inženirka*

26. Maj 2025 – 18. Junij 2025

Blended Intensive Program (Erasmus+) – Connecting Cultures, Gamifying Solutions: Collaborative Innovation in Action. Gamifikacija v interdisciplinarnih skupinah. Načrtovanje in izdelava (zelo zabavne) igre s kartami. *Institute of Design and Communication, FH Joanneum (Graz, Avstrija).*

Oktober 2023 – Februar 2024

University of Applied Sciences for Media, Communication and Management (Berlin, Nemčija) – *Communication Design and Creative Strategies, študijska izmenjava*

Delo

Junij 2026 – Avgust 2026

Delo na samostojnih projektih: oblikovanje spletne trgovine *Čez Les* (OpenCart), oblikovanje spletnega mesta in bloga *Althea Circle* in *Dolgoživa* (Wordpress).

Februar 2026 – Maj 2026

Sodelovanje v programu *PONI - Podjetno nad izzive*. Razvijanje lastne poslovne ideje, učenje poslovanja, komunikacije, marketinga, načrtovanja in vodenja.

Maj 2025 – September 2025

Vzpostavitev imena, zgodbe in vizualne identitete novega centra mladih v Ljubljani. *Javni zavod Mladi Zmaji (Ljubljana, Slovenija).*

April 2024 – September 2025

3D produktna animacija in vizualizacija. Video montaža in gibljiva grafika. Izdelava snemalne knjige. Vizualna predstavitev konceptov. Primeri dela dostopni s klikom *tu (animacija Fluidmaster)* in *tu (animacija Valentin)*. Pod okriljem *Kreatif Design, Vrhnika, Slovenija – večinoma delo od doma.*

September 2023 – November 2023

Interdisciplinarni projekt za trajnostni razvoj: *Ponazoritev konceptov zelenega prehoda*. Načrtovanje in oblikovanje interaktivnih in taktilnih modelov za obrazložitev konceptov trajnosti, e-mobilnosti in energetske skupnosti. Na *FE, UL*.

Januar 2023 – Junij 2023

Promocija *razstave 'Od blizu'* Moderne galerije Ljubljana na družbenih omrežjih. Zajemanje razstavljenih objektov in pretvorba teh v spletnim stranem prijazne 3D modele z modeliranjem in fotogrametrijo. Priprava taktilnega modela dela umetniške slike za UV tisk z namenom preoblikovanja razstave v bolj dostopno za ljudi z okvarami vida ali slepoto. Prek *ALUO, UL*.